

Jedna strona wyników wyszukiwania ma 20 ogłoszeń

1. Rodzielamy fachowców na dwie grupy do liczenia
 - a) Ci którzy mają opinie
 - b) Ci którzy opinii nie mają w ogóle
2. Finalna lista wyników wyszukiwania ma mieć następującą konstrukcję:
pozycja 1 – fachowiec z opiniami
poz2. – fachowiec bez opinii
poz3. – fachowiec z opiniami
poz4. – fachowiec bez opinii
itd.
3. Zasada wyświetlania fachowców bez opinii to losowość w 100% , losowa co druga liczba od 2 do 20, czyli 2,4,6,8,10 itd. – wynik liczby odpowiada pozycji na liście wyników.
4. Zasada wyświetlania fachowców z opiniami - na finalny wynik składają się opinie o wadze 60% oraz losowość o wadze 40%.
przykład , fachowiec ma ogólną ocenę 6/10 i 20 opinii

r = losowa co druga liczba od 1 do 19 – 1,3,5,7 itd.

Gdzie:

- $ocena$ – ocena fachowca w skali 1–10 (np. 6 daje $\frac{6}{10} = 0.6$),
- n – liczba opinii (np. $n = 20$),
- r – losowa liczba z przedziału $[0, 1]$.

Uzasadnienie działania równania:

1. Składowa oceny:

$\frac{ocena}{10}$ normalizuje ocenę do przedziału 0–1.

Następnie, aby uwzględnić liczbę opinii i nadać większe znaczenie tym z większą ich liczbą, mnożymy przez $\frac{n}{n+20}$.

Przy $n = 20$:

$$\frac{20}{20 + 20} = \frac{20}{40} = 0.5.$$

Dla oceny 6/10:

$$\frac{6}{10} \times 0.5 = 0.6 \times 0.5 = 0.3.$$

Ta składowa stanowi 60% końcowego wyniku.

2. Składowa losowa:

Komponent r to losowa liczba z przedziału $[0, 1]$, która odpowiada za 40% końcowego wyniku, dzięki mnożeniu przez 0.4.

Ostatecznie, końcowy wynik S (który może być interpretowany jako pozycja lub ranking) obliczany jest jako suma obu składowych. Dzięki temu nawet fachowcy z niewielką liczbą opinii (czyli o potencjalnie niższej wartości $\frac{n}{n+20}$) mają szansę poprawić swoją pozycję dzięki losowości, co daje możliwość „świeżym” użytkownikom na zauważenie się.

W powyższym równaniu:

- Jeśli mamy $ocena = 6$ i $n = 20$, to część średnia wynosi 0.3, co stanowi 60% wyniku.
- Komponent losowy ($0.4 \times r$) zapewnia urozmaicenie wyników, przy czym wartość r przyjmuje dowolną wartość z przedziału $[0, 1]$.

To równanie spełnia założenie, że część oparta na ocenie i opiniach ma wagę 60%, a losowość 40%.

